Межгосударственное образовательное учреждение высшего образования «Белорусско-Российский университет»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Первый проректор Белерусско-

Российского унижерентета

Ю.В. Машин

2023

Регистрационный № УД-010304/ Б. 1. В. 12/4

## ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

(наименование дисциплины)

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

**Направление подготовки** 01.03.04 Прикладная математика **Направленность (профиль)** Разработка программного обеспечения **Квалификация** Бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	7
Лекции, часы	14
Лабораторные занятия, часы	44
Зачет, семестр	7
Контактная работа по учебным занятиям, часы	58
Самостоятельная работа, часы	86
Всего часов / зачетных единиц	144/4

Кафедра-разработчик программы: <u>Программное обеспечение информационных технологий</u> (название кафедры)

Составитель: Ю. В. Вайнилович, к.т.н.

(И.О. Фамилия, ученая степень, ученое звание)

Рабочая программа составлена в соответствии с федеральным государственным образовательными стандартами высшего образования по направлению подготовки 01.03.04 Прикладная математика (уровень бакалавриата), утвержденным приказом № 11 от 10.01.2018, учебным планом рег. № 010304-2.1, утвержденным 28.04.2023.

Рассмотрена и рекомендована к утверждению кафедрой «Программное обеспечение информационных технологий»

«06» декабря 2023 г., протокол № 5.

Зав. Кафедрой В. В. Кутузов

Одобрена и рекомендована к утверждению Научно-методическим советом Белорусско-Российского университета

«20» декабря 2023 г., протокол № 3

Зам. председателя Научно-методического совета

С. А. Сухоцкий

Рецензент:

Заведующий кафедрой программного обеспечения информационных технологий УО «Могилевский государственный университет им. А.А. Кулешова»,

к.т.н., доцент И.В. Акиншева

(И.О. Фамилия, должность, ученая степень, ученое звание рецензента)

Рабочая программа согласована:

Зав. кафедрой Высшей математики (название выпускающей кафедры)

В. Г. Замураев

Ведущий библиотекарь

Начальник учебно-методического отдела

О. Е. Печковская

#### 1 ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

## 1.1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование специалистов, умеющих обоснованно и результативно применять существующие и осваивать новые технологии разработки программного обеспечения.

#### 1.2 Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

#### знать:

- -основные особенности и проблемы современных программных проектов;
- -методические основы создания современных программных систем;
- -методы структурного и объектно-ориентированного анализа и проектирования программных комплексов;
  - -основы методов моделирования бизнес-процессов и спецификации требований;
- -требования предъявляемые к современным технологиям создания программного обеспечения.

#### уметь:

- -анализировать, тестировать и проводить отладку алгоритмов;
- -применения технологий инженерии программного обеспечения.

#### владеть:

- -различными методами решения задач,
- -средствами инженерии программного обеспечения.

## 1.3 Место учебной дисциплины в системе подготовки студента

Дисциплина относится к блоку 1. Дисциплины (модули). «Часть блока 1, формируемая участниками образовательных отношений».

Перечень учебных дисциплин, изучаемых ранее, усвоение которых необходимо для изучения данной дисциплины:

-Объектно-ориентированное программирование.

Перечень учебных дисциплин (циклов дисциплин), которые будут опираться на данную дисциплину:

-Управление продуктом и проектами.

Кроме того, знания, полученные при изучении дисциплины на лабораторных занятиях, будут применены при прохождении производственной (преддипломной) практики, а также при подготовке выпускной квалификационной работы и дальнейшей профессиональной деятельности.

## 1.4 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ПК-2	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение
ПК-3	Способен осуществлять непосредственное руководство процессами разработки программного обеспечения

## 2 СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Вклад дисциплины в формирование результатов обучения выпускника (компетенций) и достижение обобщенных результатов обучения происходит путём освоения содержания обучения и достижения частных результатов обучения, описанных в данном разделе.

## 2.1 Содержание учебной дисциплины

Номера тем	Наименование тем	Содержание	Коды формируемых компетенций
1	Основы бизнеса и процесса разработки программного обеспечения	Жизненный цикл программного обеспечения. Ключевые понятия и параметры IT-проекта. Треугольник проектного управления. Модели и методологии разработки ПО.	ПК-2, ПК-3
2	Основы бизнес- анализа в разработке ПО	Ключевые понятия в бизнес-анализе. Понятие и виды бизнес-аналитиков. Общий процесс работы БА на проектах по разработке IT-решений.	ПК-2, ПК-3
3	Требования к ПО, их классификация и этапы работы с ними	Требования. Иерархия требований. Требования заинтересованных лиц. Требования к решению. Требования к требованиям и наборам требований.	ПК-2
4	Информация в работе бизнес- аналитика	Области работы с информацией по БА. Извлечение информации. Анализ информации. Оценка качества требованиц. Практика CRUDL. Документирование (хранение) информации. Проверка информации. Управление информацией.	ПК-2
5	Стратегический анализ (discovery)	Business Model Canvas, Business Domain Model, 5 Why's, Ishikawa, SWOT, Scope решения, практика Vision and Scope, Agile-техники: Lean Canvas, Impact Map, User Stories, User Story Map,	ПК-2
6	Работа с требованиями заинтересованных лиц и требованиями к решению	Стадии работы с требованиями ЗЛ и требованиями к решению. Варианты использования (Use Cases). Software Requirements Specification. Agile-техники: Персоны, критерии приемки, User Stories.	ПК-2
7	Визуальное моделирование	Концептуальная модель UML. Диаграмма вариантов использования. Диаграмма классов. Диаграмма последовательности. Диаграмма состояния. Диаграмма компонентов. Диаграмма развертывания.	ПК-2

2.2 Учебно-методическая карта учебной дисциплины

	2.2 Учебно-методическая к	ap.	га учеоной дисциплины				
№ недели	Лекции (наименование тем)	Часы	Лабораторные занятия	Часы	Самостоятельна я работа, часы	Форма контроля знаний	Баллы (тах)
Мод	уль 1						
1	Тема1. Основы бизнеса и процесса разработки программного обеспечения	2	Лр №1 Анализ текущего состояния предметной области.	2	2	ЗЛР	3
2			Лр №2 Разработка бизнестребований с использованием инструмента Lean Canvas	2	2		
2			Лр №2 Разработка бизнес- требований с использованием инструмента Lean Canvas	2	2	ЗЛР	4
3	Тема 2. Основы бизнес-анализа в разработке ПО	2	Лр №3 Применение техники Impact Mapping стратегического планирования	2	2	ЗЛР	3
4			Лр №4 Описание архетипов пользователей	2	2		
4			Лр №4 Описание архетипов пользователей	2	2	ЗЛР	4
5	Тема 3. Требования к ПО, их классификация и этапы работы с ними	2	Лр №5 Построение карты пользовательских историй	2	2	ЗЛР	4
6			Лр №6 Написание пользовательских историй (User Story Wtiteng)	2	2		
6			Лр №6 Написание пользовательских историй (User Story Wtiteng)	2	2	ЗЛР	4
7	Тема 4. Информация в работе бизнес-аналитика	2	Лр №7 Написание критериев приемки (Acceptance Criteria)	2	2	ЗЛР	4
8			Лр №8 Построение диаграммы вариантов использования. Спецификация вариантов использования	2	2		
8			Лр №8 Построение диаграммы вариантов использования. Спецификация вариантов использования	2	2	ЗЛР ПКУ	4 30
Мод	уль 2						
9	Тема 5. Стратегический анализ (discovery)	2	Лр №9 Построение диаграммы классов	2	2	ЗЛР	4
10			Лр №10 - Построение диаграмм взаимодействия информационной системы	2	2		
10			Лр №10 - Построение диаграмм взаимодействия информационной системы	2	2	ЗЛР	4
11	Тема 6. Работа с требованиями заинтересованных лиц и требованиями к решению	2	Лр №11 Построение диаграмм последовательности информационной системы	2	2	ЗЛР	4
12			Лр №12 - Построение диаграммы компонентов	2	3	ЗЛР	4
12			Лр №13 Построение диаграммы развертывания	2	3	ЗЛР	4

	Тема 7. Визуальное	2	Лр №14 Построение диаграммы				
13	моделирование		состояний информационной	2	3		
			системы				
			Лр №14 Построение диаграммы				
14			состояний информационной	2	3	ЗЛР	4
			системы				
14			Лр №15 – Разработка системной	2	3	Т3	3
14			документации				
			Лр №15 – Разработка системной		3	ЗЛР	3
15			документации	2		ПКУ	30
13					36	ПА	40
						(зачет)	
	Итого	14		44	86		100

Принятые обозначения:

ЗЛР – защита лабораторной работы;

ПКУ – промежуточный контроль успеваемости;

ТЗ – тестовые задания.

ПА – Промежуточная аттестация.

Итоговая оценка определяется как сумма текущего контроля и промежуточной аттестации и соответствует баллам:

#### Зачет

Оценка	Зачтено	Не зачтено
Баллы	51-100	0-50

## 3 ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний студентов. Применение форм и методов проведения занятий при изучении различных тем курса представлено в таблице.

№ п/п	Форма проведения занятия	Вид	Всего часов				
		Лекции					
			занятия	занятия			
1	Мультимедиа	1, 2, 4, 6,7			10		
2	Проблемные / проблемно- ориентированные	3, 5			4		
4	С использованием ЭВМ			1-15	44		
	ИТОГО	14		44	58		

## 4 ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА

Используемые оценочные средства по учебной дисциплине представлены в таблице и хранятся на кафедре.

№	Вид оценочных средств	Количество
п/п		комплектов
1	Вопросы к зачету, лабораторным работам	15
2	Тестовые задания	1

## 5 МЕТОДИКА И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ КОМПЕТЕНЦИЙ СТУДЕНТОВ

## 5.1 Уровни сформированности компетенций

No	Уровни	Содержательное описание	Результаты обучения					
п/п	сформированности	уровня						
	компетенции							
	ПК- 2 Способен разрабатывать требования и проектировать программное							
	обеспечение							
	ИПК-2.2 Способен анализировать требования к программному обеспечению,							
		ические спецификации на прогр						
	взаимодействие, проек	тировать программное обеспеч	ение					
1	Пороговый уровень	Знать преимущества	Знает преимущества					
		использования объектно-	использования объектно-					
		ориентированного подхода при	ориентированного подхода					
		проектировании сложных	при проектировании сложных					
		программных продуктов.	программных продуктов.					
2	Продвинутый уровень	Уметь осуществлять объектно-	Умеет осуществлять					
		ориентированный анализ	объектно-ориентированный					
		предметной области,	анализ предметной области,					
		разрабатывать технические	разрабатывать технические					
		спецификации на программные	спецификации на					
		компоненты и их	программные компоненты и					
3	Высокий уровень	взаимодействие Владеть навыками применения	их взаимодействие Владеет навыками					
3	высокии уровень	объектно-ориентированных	Владеет навыками применения объектно-ориен-					
		подходов и инструментальных	тированных подходов и					
		средств проектирования	инструментальных средств					
		программного обеспечения	проектирования					
		inperpulsion e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	программного обеспечения					
	ПК- 3 Способен ос	уществлять непосредственное						
	разработки программн	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Fy had a comment of the square mining					
	<del>* * * * * * * * * * * * * * * * * * * </del>	ководить проектированием прог	граммного обеспечения					
1	Пороговый уровень	Уметь оценивать и выбирать	Умеет оценивать и выбирать					
	1 31	методологию и инструменты	методологию и инструменты					
		проектирования ПО	проектирования ПО					
2	Продвинутый уровень	Уметь руководить сбором,	Умеет руководить сбором,					
		анализом и документированием	анализом и документирова-					
		требований к ПО	нием требований к ПО					
3	Высокий уровень	Уметь осуществлять критичес-	Умеет осуществлять крити-					
		кий анализ проблемных	ческий анализ проблемных					
		ситуаций при проектировании	ситуаций при					
		ПО на основе системного	проектировании ПО на					
		подхода и вырабатывать	основе системного подхода и					
		стратегию действий	вырабатывать стратегию					
			действий					

## 5.2 Методика оценки знаний, умений и навыков студентов

Результаты обучения	Оценочные средства		
ПК-2Способен разрабатывать требовани.	н и проектировать программное обеспечение		
Знает преимущества использования объектно	Вопросы к лабораторным работам и зачету.		
ориентированного подхода при	Тестовые задания.		
проектировании сложных программных			
продуктов.			

Умеет осуществлять объектно-	Вопросы к лабораторным работам и зачету.
ориентированный анализ предметной области,	Тестовые задания.
разрабатывать технические спецификации на	
программные компоненты и их взаимодействие	
Владеет навыками применения объектно-	Вопросы к лабораторным работам и зачету.
ориентированных подходов и инструмен-	Тестовые задания.
тальных средств проектирования	
программного обеспечения	
ПК- 3 Способен осуществлять непосредств	венное руководство процессами разработки
программного обеспечения	
Умеет оценивать и выбирать методологию и	Вопросы к лабораторным работам и зачету.
инструменты проектирования ПО	Тестовые задания.
Умеет руководить сбором, анализом и	Вопросы к лабораторным работам и зачету.
документированием требований к ПО	Тестовые задания.
Умеет осуществлять критический анализ	Вопросы к лабораторным работам и зачету.
проблемных ситуаций при проектировании ПО	Тестовые задания.
на основе системного подхода и вырабатывать	
стратегию действий	

## 5.3 Критерии оценки лабораторных работ

Каждая выполненная и защищенная лабораторная работа оцениваются в диапазоне от 1 до 4 баллов. При этом 1 балл начисляется за выполнение работы и 3 балла за оформление отчета и защиту работы в зависимости от качества оформления и уровня знаний студента по тематике работы. Если по окончанию модуля лабораторная работа выполнена, но не защищена, то баллы по ней не начисляются и она попадает в разряд задолженности.

## 5.4 Критерии оценки зачета

«зачтено» - студент твердо знает материал, грамотно и по существу излагает его, не допуская существенных неточностей в ответе на вопрос или выполнении заданий, правильно применяет теоретические положения при решении практических вопросов и задач, владеет необходимыми навыками и приемами их выполнения.

**«не зачтено»** - студент не достигает порогового уровня, демонстрирует непонимание проблемы, не знает значительной части программного материала, допускает существенные ошибки, неуверенно, с большими затруднениями выполняет практические работы.

## 5.5 Критерии оценки тестового задания

Тестовое задание состоит из 60 вопросов и оценивается в диапазоне от 1 до 3 баллов. 3 балла начисляется за работу, выполненную в полном объеме, 2 — за работу, выполненную более чем 75%, 1 балл — за работу, выполненную более чем на 50%.

# 6 МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ОРГАНИЗАЦИИ И ВЫПОЛНЕНИЮ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

Самостоятельная работа студентов (СРС) направлена на закрепление и углубление освоения учебного материала, развитие практических умений. СРС включает следующие виды самостоятельной работы студентов:

- Выполнение тестовых заданий;
- Подготовка к зачету;
- Изучение нормативных документов;
- Подготовка к аудиторным занятиям.

Перечень контрольных вопросов и заданий для самостоятельной работы студентов приведен в приложении и хранится на кафедре.

Для СРС рекомендуется использовать источники, приведенные в п. 7.

Контроль выполнения самостоятельной работы, отчет по самостоятельной работе должны быть индивидуальными.

Критериями оценки результатов самостоятельной работы студента являются:

- уровень освоения студентом учебного материала;
- умение студента использовать теоретические знания при выполнении практических заданий;
  - обоснованность и четкость изложения ответа;
- оформление письменных работ в соответствии с предъявляемыми в университете требованиями;
- сформированные компетенции в соответствии с целями и задачами изучения дисциплины.

## 7 УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 7.1 Основная литература

№ п/п	Библиографическое описание	Гриф	Количество
11/11			экземпляров
1	Моделирование информационных систем на		https://znanium.com/
	платформе SOFTWARE IDEAS MODELER: учеб,		catalog/
	пособие / О.И. Бедердинова, Л.В. Кремлева, С.В.	_	product/
	Протасова. — М. : ИНФРА-М. 2019. — 166 с.	. 2019. — 166 c.	

## 7.2 Дополнительная литература

No	Библиографическое описание	Гриф	Количество
$\Pi/\Pi$	Bhoshor paph reckee officeanne	т риф	экземпляров
1	Технология разработки программного	Допущено УМО	
	обеспечении: учеб, пособие / Л.Г. Гагарина.	вузов РФ по	
	Е.В. Кокорева. Б.Д. Сидорова-Вис налчл; пол	университетскому	
	ред. Л.Г. Гагариной VI : ИД «ФОРУМ :	политехническому	https://znanium.com/
	ИНФРА-М. 2022 400 с (Высшеео	образованию в	catalog/
	бразование: Бакалавриат).	качестве учебного	product/
		пособия для	1699927
		студентов высших	
		учебных	
		заведений	

## 7.3 Перечень наглядных и других пособий, методических рекомендаций по проведению учебных занятий, а также методических материалов к используемым в образовательном процессе техническим средствам

## 7.3.1 Методические рекомендации

1 Вайнилович Ю.В. Проектирование программного обеспечения. Методические рекомендации к лабораторным работам для студентов направления подготовки 01.03.04 «Прикладная математика» дневной формы обучения, Могилев, 2023, 34 стр.

#### 7.3.2 Информационные технологии

Мультимедийные презентации по лекционным темам 1-7.

## 7.3.3 Перечень программного обеспечения, используемого в образовательном процессе

- 1 Enterprise Architect Trial Edition. Свободно распространяемая
- 2. Платформа интерактивной доски для совместной работы miro.com.

## 8 МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Материально-техническое обеспечение дисциплины содержится в паспорте лаборатории «  $\underline{a.518/2}$ ». per. номер ПУЛ-4/518.2-23.