

# **СКРИПТОВЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

(наименование дисциплины)

## **АННОТАЦИЯ**

### **К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ**

**6-05-0611-01 Информационные системы и технологии**

|                                                    | Форма получения высшего образования |
|----------------------------------------------------|-------------------------------------|
|                                                    | Очная (дневная)                     |
| Курс                                               | 2                                   |
| Семестр                                            | 3                                   |
| Лекции, часы                                       | 34                                  |
| Лабораторные занятия, часы                         | 34                                  |
| Экзамен, семестр                                   | 3                                   |
| Аудиторных часов по учебной дисциплине             | 68                                  |
| Самостоятельная работа, часы                       | 76                                  |
| Всего часов по учебной дисциплине /зачетных единиц | 144 / 4,0                           |

#### **1. Краткое содержание учебной дисциплины**

Целью дисциплины является изучение средств создания приложений различного уровня сложности, предоставляемых современными скриптовыми языками, а так же получение практических навыков в использовании скриптовых языков.

#### **2. Результаты обучения**

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен

##### **знать:**

- основы скриптовых языков программирования;
- основные принципы программирования на скриптовых этих языках;
- базовые принципы современной скриптовой обработки информации;
- базовые конструкции HTML и каскадных таблиц стилей;
- типы данных скриптовых языков JavaScript, Python и PHP
- основные конструкции и управляющие структуры скриптовых языков JavaScript, Python и PHP.

##### **уметь:**

- использовать современные инструментальные средства и среды для решения задач;
- работать в среде программирования выбранного скриптового языка;
- реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования;
- создавать Web-страницы и узлы.

##### **имеет навык:**

- фундаментальными основами HTML и CSS;
- базовым синтаксисом скриптовых языков JavaScript, Python, PHP;
- навыками использования современных технологий программирования на скриптовых языках;
- навыками разработки информационных систем для решения прикладных задач.

#### **3. Формируемые компетенции**

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций: разрабатывать и применять скриптовые сценарии решения задач в области системного прикладного программного обеспечения.

#### **4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.**

Защита лабораторных работ – текущая аттестация, устно-письменная, экзамен – промежуточная аттестация, устно-письменная.