

ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

АННОТАЦИЯ

К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ

Специальность 6-05-0612-03 Системы управления информацией

Профилизация Автоматизированные системы обработки информации

	Форма получения высшего образования		
	Очная (дневная)	Заочная	Заочная сокращенная
Курс	2	2	2
Семестр	3	3	2
Лекции, часы	50	10	10
Лабораторные занятия, часы	34	8	8
Аудиторная контрольная работа (семестр, часы)	-	-	-
Курсовая работа, семестр	3	4	3
Экзамен, семестр	3	3	2
Аудиторных часов по учебной дисциплине	84	18	18
Самостоятельная работа, часы	132	198	198
Всего часов по учебной дисциплине /зачетных единиц	216/6		

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является освоение парадигмы и технологии объектно-ориентированного программирования (ООП) для их использования в процессе профессиональной деятельности.

2 Задачи учебной дисциплины

Задачами учебной дисциплины являются: приобретение знаний об основных концепциях и методах объектно-ориентированного программирования; изучение принципов проектирования и функционирования программных систем, основанных на объектах; приобретение навыков работы в интегрированных средах современных систем объектно-ориентированного программирования; овладение методами и средствами разработки сложных программных систем на основе технологии объектно-ориентированного программирования.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен

знать: основные понятия и концепции объектно-ориентированной парадигмы; средства реализации принципов объектно-ориентированного программирования; особенности построения объектно-ориентированных систем; особенности построения программ на языке высокого уровня;

уметь: применять на практике основные методы объектно-ориентированной парадигмы; разрабатывать программный код с использованием принципов объектно-ориентированного программирования; разрабатывать программы с использованием современных объектно-ориентированных библиотек;

иметь навык: решения практических задач объектно-ориентированного программирования; работы в инструментальной среде разработки программного продукта; методами и приемами построения объектных моделей реальных сущностей и процессов

3 Формируемые компетенции

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

- владеть основами исследовательской деятельности, осуществлять поиск, анализ и синтез информации;
- обладать навыками саморазвития и совершенствования в профессиональной деятельности;
- проявлять инициативу и адаптироваться к изменениям в профессиональной деятельности;
- использовать принципы объектно-ориентированного программирования для компьютерного моделирования реальных и концептуальных систем.

4 Требования и формы текущей и промежуточной аттестации

Защита лабораторных работ – текущая аттестация, экзамен – промежуточная аттестация, устно-письменная.