

КОМПЬЮТЕРНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ И МОДЕЛИРОВАНИЕ

АННОТАЦИЯ К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ

Специальность 7-06-0732-01 Строительство

Профилизация Транспортное строительство

	Форма получения высшего образования	
	Очная (дневная)	Заочная
Курс	2	2
Семестр	3	3
Лекции, часы	8	2
Лабораторные занятия, часы	50	10
Зачет, семестр	3	3
Аудиторных часов по учебной дисциплине	58	12
Самостоятельная работа, часы	158	204
Всего часов по учебной дисциплине / зачетных единиц	216/6	

1. Краткое содержание учебной дисциплины

Задачей учебной дисциплины является получение студентами навыков решения практических задач используя методы и методологии информационного моделирования в специализированных инженерных программных продуктах.

2. Результаты обучения

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен

знать:

- теорию по информационному моделированию;
- основные принципы моделирования;
- программные продукты для моделирования.

уметь:

- построить имитационную модель для решения инженерных задач;
- работать в среде имитационного моделирования AnyLogic.
- строить имитационные модели в среде AnyLogic.

Иметь навык:

- имитационного моделирования;
- работы имитационного моделирования в системе AnyLogic.

3. Формируемые компетенции

- Решать научно-исследовательские и инновационные задачи на основе применения информационно-коммуникационных технологий
- Использовать современные программные комплексы для проектирования, 3D-моделирования, разработки информационных моделей промышленных и гражданских объектов, использовать полученные знания для решения практических, научно-исследовательских и инновационных задач.

4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

Текущая аттестация: – защита лабораторных работ.

Промежуточная аттестация: – зачет.