СИМВОЛЬНЫЕ ВЫЧИСЛЕНИЯ В СИСТЕМАХ КОМПЬЮТЕРНОЙ МАТЕМАТИКИ

В. Э. ГАРИСТ

Могилевский государственный университет имени А. А. Кулешова
Могилев, Беларусь

Настоящим прорывом в компьютерной математике (СКМ) следует считать возможность оперировать не только с традиционными численными, но и символьными вычислениями. Под символьными вычислениями подразумевают широкий спектр преобразований с разнообразными математическими объектами: алгебраические преобразования выражений, формальное дифференцирование и интегрирование, разложение функций в степенные ряды, матричные вычисления и т. д. В последнем случае элементами матриц могут служить символы различной природы. Символьные вычисления могут проводиться и с числами: разложение на множители, разворачивание произведений. Исторически пионером применения символьных вычислений следует считать, видимо, СКМ Maxima [1], а наиболее ярко их возможности проявляются в СКМ Mathcad. СКМ Smath

Studio [2], придерживаясь стиля СКМ Mathcad, является при этом доступной для пользователя [3].

Поддержка символьных вычислений значительно упрощает работу пользователя, позволяя создавать своеобразные шаблоны – математические модели решения задачи. Загружая в такую модель конкретные числовые данные, на выходе имеем не только ответ, но и важнейшие промежуточные контрольные точки решения. Рассмотрим математическую модель приведения к каноническому виду общего уравнения кривой 2-го порядка.

Рассмотрим кривую $F(x; y) = 7 \cdot x^2 - 6\sqrt{3}x \cdot y + 13 \cdot y^2 - 4\sqrt{3}x - 4y - 60$. Будем подбирать ортогональное преобразование, которое диагонализует матрицу квадратичной формы: $Q = \begin{pmatrix} 7 & -3\sqrt{3} \\ -3\sqrt{3} & 13 \end{pmatrix}$. Матрица линейной формы $L = \begin{pmatrix} -4\sqrt{3} \\ -4 \end{pmatrix}$ также будет использована позже. В отличие от СКМ Mathcad, программа SMath Studio в настоящее время не предлагает встроенных функций для нахождения собственных значений и собственных векторов матрицы напрямую. Поэтому воспользуемся имеющимися возможностями и некоторыми расширениями, которые могут быть подключены при желании (меню – сервис – дополнения – галерея онлайн – выбор нужного расширения). Из предложенного списка подключим расширение Maple Tools, основанное на движке из СКМ Maple. Рассчитаем (рис. 1) собственные числа матрицы Q квадратичной формы символьно:

$$\lambda := \text{maple} \left(\text{solve} \left(\left(Q - \lambda \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = 0 \right) \right) \quad \lambda = \begin{bmatrix} 16 \\ 4 \end{bmatrix} \quad \text{собственные числа}$$

Рис. 1. Расчет собственных чисел матрицы в СКМ SMath Studio

Для нахождения собственных векторов матрицы и их дальнейшего нормирования воспользуемся следующей процедурой (рис. 2 и 3).

$$v1(x) := \text{maple} \left(\text{solve} \left(\left(\left(Q - \lambda_1 \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) = 0; y \right) \right) \quad v1(x) = \begin{bmatrix} x \\ -x \cdot \sqrt{3} \end{bmatrix} \quad v_1 := \frac{\text{maple}(v1(-\sqrt{3}))}{\text{norme}(v1(-\sqrt{3}))}$$

$$v_1 = \begin{bmatrix} -0,5 \\ 0,866 \end{bmatrix}$$

Рис. 2. Расчет и нормировка 1-го собственного вектора

$$v2(x) := \left[\text{maple} \left(\text{solve} \left(\left((Q - \lambda \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) = 0; y \right) \right) \right]$$

$$v2(x) = \begin{bmatrix} x \\ \frac{x}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$

$$v_2 := \frac{v2(\sqrt{3})}{\text{norme}(v2(\sqrt{3}))}$$

$$v_2 = \begin{bmatrix} 0,866 \\ 0,5 \end{bmatrix}$$

Рис. 3. Расчет и нормировка 2-го собственного вектора

Из координат рассчитанных векторов формируем (рис. 4) матрицу ортогонального преобразования координат, диагонализующую матрицу квадратичной формы. Здесь же непосредственной проверкой (матричным пересчетом коэффициентов квадратичной и линейной части уравнения) убедимся в правильности расчётов и получим коэффициенты при новых переменных (см. рис. 4).

$$T_ := \text{augment}(v_2; v_1)$$

$$T_ = \begin{bmatrix} 0,866 & -0,5 \\ 0,5 & 0,866 \end{bmatrix}$$

$$T_^T \cdot Q \cdot T_ = \begin{bmatrix} 4 & 1,923 \cdot 10^{-16} \\ 7,6919 \cdot 10^{-16} & 16 \end{bmatrix}$$

$$T_^T \cdot L = \begin{bmatrix} -8 \\ -3,8459 \cdot 10^{-16} \end{bmatrix}$$

Рис. 4. Матрица ортогонального преобразования и проверка

В случае формы с двумя переменными правильность решения задачи можно оценить и визуально, переходя к графикам. Для этого удобно подключить расширение X-Y Plot Region, позволяющее строить графики неявно заданных функций. Угол поворота системы координат оценим по матрице ортогонального преобразования координат (рис. 5).

$$\alpha := \frac{1 \cdot \arctg \left(\frac{2 \cdot Q_{12}}{Q_{11} - Q_{22}} \right)}{2}$$

$$\alpha = \frac{\arctg(\sqrt{3})}{2} \quad \alpha = 0,5236 \quad \alpha \cdot \frac{180}{\pi} = 30$$

Рис. 5. Угол поворота системы координат

Составим матрицу поворота системы координат на рассчитанный угол и сравним её с рассчитанной матрицей ортогонального преобразования (рис. 6).

$$povorot := \begin{bmatrix} \cos\left(\alpha \cdot \frac{180}{\pi} \text{ }^\circ\right) & -\sin\left(\alpha \cdot \frac{180}{\pi} \text{ }^\circ\right) \\ \sin\left(\alpha \cdot \frac{180}{\pi} \text{ }^\circ\right) & \cos\left(\alpha \cdot \frac{180}{\pi} \text{ }^\circ\right) \end{bmatrix} povorot = \begin{bmatrix} 0,866 & -0,5 \\ 0,5 & 0,866 \end{bmatrix} T_- = \begin{bmatrix} 0,866 & -0,5 \\ 0,5 & 0,866 \end{bmatrix}$$

Рис. 6. Контроль вычислений

Построим (рис. 7) в одной системе координат графики, связанные с двумя уравнениями кривых – исходным и полученным.

Рис. 7. Визуализация решения задачи

Приведенный пример демонстрирует как аппаратные возможности самой программы SMath Studio, так и область применения. Очевидно, построенный шаблон есть одновременно и интерактивный справочник для рассматриваемой задачи.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. Официальный сайт программы Maxima. – URL: <https://maxima.sourceforge.io/ru/>.
2. Официальный сайт программы SMath Studio. – URL: <https://ru.smath.com/обзор/SMathStudio/резюме>.

3. **Гарист, В. Э.** Элементы аналитической геометрии в системах компьютерной математики / В. Э. Гарист // Преподавание математики в высшей школе и работа с одаренными студентами в современных условиях: материалы Междунар. науч.-практ. семинара, Могилев, 18 февр. 2021 г. – Могилев: Беларус.-Рос. ун-т, 2021. – С. 35–37.

УДК 519.2

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ В ПОЛИКОМПОНЕНТНОЙ СИСТЕМЕ ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Е. Н. ДИК, С. А. АРСЛАНБЕКОВА, Э. Ф. МУРЗИНА
Башкирский государственный аграрный университет
Уфа, Россия

В статье рассматривается построение математической модели эксплуатационного процесса работы двигателя, а именно: определяется связь смазочного материала и мощности двигателя на основе методов теории корреляции и регрессионного анализа. Известно, эти методы математически формализуют связи переменных количественных признаков, далее изучаются свойства модели и степень адекватности построенной корреляционной модели. Приводится лабораторный пример построения линейной модели о связи расхода моторного масла в зависимости от мощности двигателя автомобиля.

Техническое обеспечение современного производства в АПК подтверждает многопрофильную подготовку кадров инженерной специализации в высшем учебном заведении. Инженер-исследователь, он же генератор идей, осваивает функции проектирования, моделирования, конструирования. Инженер-производственник эксплуатирует, внедряет технические комплексы в производственную сферу. В целом, будущий инженер должен овладеть общепрофессиональными компетенциями – инженерным ядром.

В статье рассматривается роль инженера-исследователя, способного построить, адаптировать модель технического процесса и прогнозировать изменения модели под конкретные условия. В частности, создана математическая модель линейной корреляции для несгруппированных данных, проверена достоверность и надежность на соответствие реальным данным.

Следующая задача освещает тему исследования. Имеются данные, приведенные в табл. 1, нормы расхода моторных масел на угар и замену Y л/100 л. т. в зависимости от максимальной мощности двигателя автомобиля X л. с.

Выбор факторного признака определил X – максимальную мощность двигателя автомобиля, результативный признак принадлежит переменной Y – расходу моторных масел на угар и замену.