

# ПРОГРАММИРОВАНИЕ СЕТЕВЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

(наименование дисциплины)

## АННОТАЦИЯ

### К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ

для специальности: 6-05-0611-01 «Информационные системы и технологии»

профилизация «Информационные системы и технологии в проектировании и производстве»

	Форма получения высшего образования		
	Очная (дневная)	Заочная	Заочная сокращенная
Курс	3		2
Семестр	5		4
Лекции, часы	34		8
Лабораторные занятия, часы	34		8
Курсовой проект, семестр	5		4
Экзамен, семестр	5		4
Аудиторных часов по учебной дисциплине	68		16
Самостоятельная работа, часы	40		92
Всего часов по учебной дисциплине /зачетных единиц	108 / 3		

#### 1. Краткое содержание учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является подготовка специалистов, владеющих базовыми знаниями, умениями и практическими навыками в области языков и средств разработки сетевых приложений, ориентированных на клиент-серверную архитектуру, программирования элементов такой архитектуры.

#### 2. Результаты обучения

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен

**знать:** основы и особенности применяемого языка программирования; основы разработки простейших клиент-серверных программ, методы разработки программ серверного обслуживания и методы организации клиент-серверного взаимодействия; последовательное, многопоточное и многопроцессное серверное обслуживание клиентов; методы и средства разработки взаимодействия и отладки программ клиент-серверной архитектуры, порядок разработки протоколов взаимодействия и методы их использования в программах для разработки программ; технологию клиент-серверного взаимодействия, порядок разработки интерфейса пользователя;

**уметь:** создавать приложения удаленного вызова процедур и методов, приложения в архитектуре клиент-сервер с различными методами и процедурами серверной обработки запросов клиентов; разрабатывать приложения с различными типами клиентов приложений и интерфейсов, используя современные технологии; использовать для разработки приложений наиболее распространенные сетевые протоколы обмена данными и другие средства передачи данных в клиент-серверных архитектурах;

**иметь навык:-:** инструментальными средствами разработки сетевых приложений; программными средствами разработки распределенных информационных систем; техникой компонентно-ориентированной разработки клиент-серверных приложений; методами разработки приложений распределенной обработки данных и технологии удаленных вызовов; языками и техникой программирования серверных приложений и интерфейсов пользователя.

#### 3. Формируемые компетенции

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций: Разрабатывать программные комплексы и системы для решения профессиональных задач на основе базовых технологий сетевого программирования, типовых решений, инструментальных и языковых средств создания приложений клиент-серверной архитектуры. Владеть основами исследовательской деятельности, осуществлять поиск, анализ и синтез информации. Быть способным к саморазвитию и совершенствованию в профессиональной деятельности. Проявлять инициативу и адаптироваться к изменениям в профессиональной деятельности

#### 4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

Защита лабораторных работ, промежуточный контроль успеваемости, текущая аттестация -экзамен.