

# **ПРОГРАММИРОВАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ПРИЛОЖЕНИЙ**

(наименование дисциплины)

## **АННОТАЦИЯ К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ**

**Специальность 6-05-0612-03 Системы управления информацией**

**профилизация «Информационные системы и технологии в проектировании и производстве»**

	Форма получения высшего образования		
	Очная (дневная)	Заочная*	Заочная сокращенная*
Курс	3	3	3
Семестр	5,6	6,7	5,6
Лекции, часы	34	8	8
Лабораторные занятия, часы	16	4	4
Экзамен, семестр	5	6	6
Аудиторных часов по учебной дисциплине	50	12	12
Курсовая работа, семестр	6	7	6
Самостоятельная работа, часы	58	96	96
Всего часов по учебной дисциплине / зачетных единиц	108/3,0		

### **1. Краткое содержание учебной дисциплины**

Ознакомление студентов с основными методами и принципами программирования графических приложений с использованием Unreal Engine.

### **2. Результаты обучения**

В результате изучения дисциплины обучаемый должен:

**знать:** основные понятия процесса программирования графических приложений, этапы создания графического приложения; основные инструменты для программирования графических приложений; основные принципы и подходы к созданию графических приложений с использованием игрового движка Unreal Engine;

**уметь:** применять основные понятия программирования графических приложений, классифицировать объекты моделирования; применять полученные знания в исследовательских работах, связанных с разработкой графических приложений, пользоваться научной литературой для самостоятельного решения научно-исследовательских и прикладных задач;

**иметь навык:** методами программирования графических приложений; основными инструментами создания графических приложений в Unreal Engine.

### **3. Формируемые компетенции**

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование компетенции Разрабатывать программы для использования их в графических приложениях.

### **4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации**

Защита лабораторных работ – текущая аттестация, устно-письменная, зачет – промежуточная аттестация, устно-письменная