

СПОСОБ ВРАЩЕНИЯ ВОКРУГ ОСИ, ПРИНАДЛЕЖАЩЕЙ ПЛОСКОСТИ ПРОЕКЦИЙ

А. М. СИМКИН

Научный руководитель О. А. ВОРОБЬЕВА

Белорусско-Российский университет

Могилев, Беларусь

Способ вращения вокруг оси, принадлежащей плоскости проекций (следы плоскости) подразумевает, что заданную плоскость вместе со всеми геометрическими образами вращают вокруг одного из ее следов, получая при этом повороте натуральную величину геометрических образов.

Так, например, на рис. 1, а показана плоскость, заданная следами и содержащая в себе плоскую фигуру (треугольник).

На рис. 1, б показано совмещение плоскостей, используя точку A , лежащую на фронтальном следе плоскости. Так как фронтальный и горизонтальный следы плоскости можно рассматривать как нулевые фронталь и горизонталь, то на эюре есть их натуральные величины. Центром вращения является точка схода следов на оси x .

В совмещенной плоскости достраиваем натуральную величину треугольника (рис. 1, в).

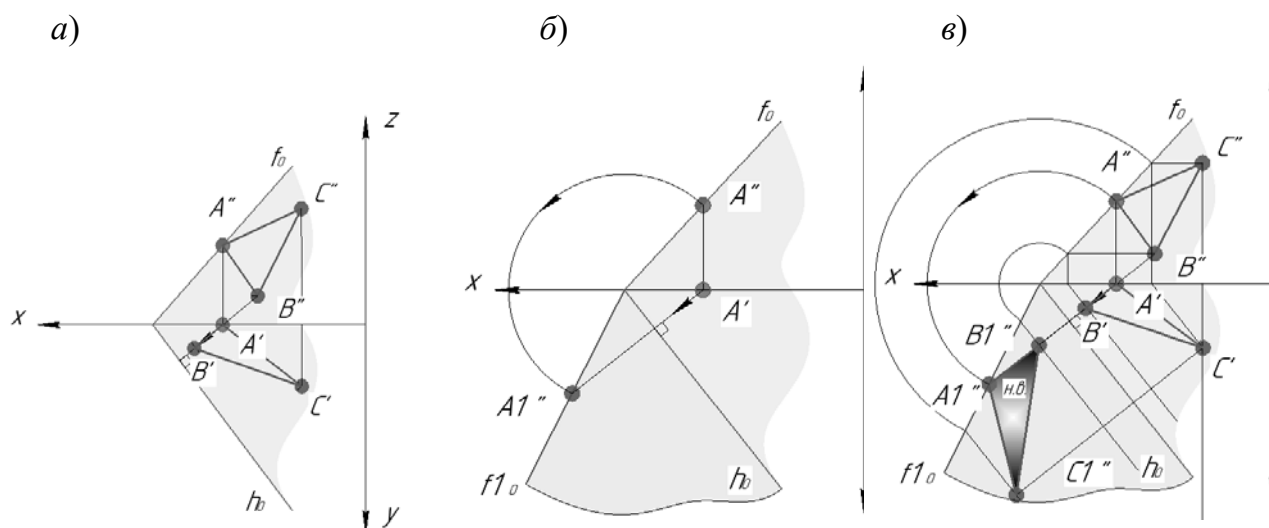


Рис. 1. Решение задачи

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. Начертательная геометрия и инженерная графика: учеб. пособие / Е. Л. Чепурина, К. А. Краснящих, Д. А. Рыбалкин, Д. Л. Кушнарева. – М. : ИНФРА-М, 2024. – 250 с.