

ПРОГРАММИРОВАНИЕ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 09.03.01 – Информатика и вычислительная техника
09.03.04 – Программная инженерия

Направленность (профиль) Программно-аппаратные средства информационных систем
Разработка программно-информационных систем

Квалификация Бакалавр

	Форма обучения	
	Очная	
Код специальности	09.03.01	09.03.04
Курс	4	4
Семестр	7	7
Лекции, часы	14	14
Лабораторные занятия, часы	30	44
Зачёт, семестр	7	7
Контактная работа по учебным занятиям, часы	44	58
Самостоятельная работа, часы	64	50
Всего часов / зачетных единиц	108/3	108/3

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является приобретение студентами навыков написания кросс-платформенного программного кода для мобильных платформ.

2 Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- основы архитектуры мобильных платформ;
- жизненный цикл разработки мобильных приложений;
- основные инструменты для разработки мобильных приложений;
- основы программирования мобильных приложений с использованием фреймворка React Native.

уметь:

- программировать на языке JS в фреймворке React Native;
- проводить эффективное тестирование мобильных приложений;

владеть:

- методами разработки мобильных приложений;
- навыками практического применения фреймворка React Native для разработки мобильных приложений.

3. Требования к освоению дисциплины - формирование следующих компетенций: для специальности 09.03.01

ПК-3 Способен разрабатывать и проектировать программное обеспечение;

ПК-5 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

для специальности 09.03.04

ПК-4 Готовность к использованию методов и инструментальных средств исследования объектов профессиональной деятельности;

4. Образовательные технологии - Мультимедиа, С использованием ЭВМ