

ЭКСПЕРТНЫЕ СИСТЕМЫ И СИСТЕМЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

АННОТАЦИЯ

К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки: 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

09.03.04 «Программная инженерия»

Направленность (профиль) Программно-аппаратные средства информационных систем,
Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	3, 4
Семестр	6, 7, 8
Лекции, часы	64
Лабораторные работы, часы	64
Зачет, семестр	6
Экзамен, семестр	7
Курсовая работа	8
Контактная работа по учебным занятиям, часы	128
Самостоятельная работа, часы	124
Всего часов / зачетных единиц	252/7

1 Цель учебной дисциплины является формирование специалистов, умеющих обосновано применять методы, приёмы и технологии построения экспертных систем.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен:

знать: виды систем и их моделей; подходы к формированию баз знаний; виды экспертных систем; этапы разработки экспертных систем; технологии построения экспертных систем.

уметь: разрабатывать базы знаний для экспертных систем; применять на практике технологии построения экспертных систем.

владеть: навыками разработки экспертных систем.

3. Требования к освоению дисциплины

Освоение данной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

для направления подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОПК-1 Способен применять естественнонаучные и общинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности

ОПК-2 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

для направления подготовки 09.03.04 Программная инженерия

ОПК-2 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

ОПК-6 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического использования, применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов

4. Образовательные технологии: мультимедиа; с использованием ЭВМ