

ТЕХНОЛОГИИ ИНТЕРНЕТ-ПРОГРАММИРОВАНИЯ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 38.03.02 – Менеджмент

Направленность (профиль) Управление электронным бизнесом

Квалификация Бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3, 4
Лекции, часы	32
Лабораторные занятия, часы	68
Экзамен, семестр	3, 4
Курсовая работа, семестр	4
Контактная работа по учебным занятиям, часы	100
Самостоятельная работа, часы	152
Всего часов / зачетных единиц	252/7

1 Цель дисциплины

Цель дисциплины состоит в подготовке студентов к профессиональной деятельности в области веб-разработки путём формирования компетенций, связанных с проектированием пользовательских интерфейсов, разработкой программного обеспечения, его отладкой и тестированием.

2 Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен:

знать:

- принципы построения и функционирования веб-приложений;
- архитектуру клиент-серверного взаимодействия;
- основные стандарты, технологии и средства разработки пользовательских интерфейсов;
- принципы структурирования и стилизации веб-документов;
- основы программирования на языке сценариев веб-страниц;
- методы организации интерактивного взаимодействия пользователя с веб-интерфейсом;
- принципы работы с сетевыми запросами и обменом данными между клиентской и серверной частями приложения;
- основы компонентного подхода при разработке интерфейсов;
- принципы управления состоянием приложения;
- основы организации серверной части веб-приложений;
- принципы работы с системами хранения данных;
- методы контроля версий, отладки, тестирования и сопровождения программного обеспечения.

уметь:

- использовать современные программные средства для разработки веб-приложений;
- проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции;
- создавать структурированные веб-документы и оформлять их в соответствии с требованиями макета;
- разрабатывать адаптивные и интерактивные пользовательские интерфейсы;

- реализовывать программную логику клиентской части приложения;
- организовывать обмен данными с внешними и внутренними источниками;
- разрабатывать компоненты интерфейса и обеспечивать их взаимодействие;
- применять средства управления состоянием приложения;
- разрабатывать серверную часть веб-приложения и реализовывать взаимодействие с базой данных;

- применять инструменты контроля версий в индивидуальной и командной разработке;
- выполнять отладку, тестирование и базовую оптимизацию веб-приложений.

владеть:

- навыками использования современных средств разработки программного обеспечения;
- навыками проектирования и реализации пользовательских интерфейсов;
- навыками вёрстки веб-страниц и построения адаптивных интерфейсов;
- навыками разработки клиентской логики веб-приложений;
- навыками реализации компонентного подхода в разработке интерфейсов;
- навыками организации взаимодействия клиентской и серверной частей веб-приложения;
- навыками работы с системами контроля версий;
- навыками разработки, отладки и тестирования программного обеспечения;
- навыками интеграции программных компонентов в единое веб-приложение;
- навыками сопровождения и доработки программных решений.

3 Требования к освоению дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

ОПК-5-Способен использовать при решении профессиональных задач современные информационные технологии и программные средства, включая управление крупными массивами данных и их интеллектуальный анализ

ПК-6-Способен планировать и организовывать выполнение проектов по разработке программного обеспечения, в том числе анализировать требования клиентов к постпродажному обслуживанию и сервису

4 Образовательные технологии

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний студентов. Применяются следующие формы и методы проведения занятий: лекции с применением ЭВМ, проблемно-ориентированные занятия, лабораторные занятия с применением ЭВМ.