

## ТЕОРИЯ И ТЕХНОЛОГИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

### АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**Направление подготовки** 27.03.05 Инноватика

**Направленность (профиль)** Управление инновациями (по отраслям и сферам экономики)

	Форма обучения
	очная
Курс	2
Семестр	3
Лекции, часы	54
Лабораторные занятия, часы	68
Экзамен, семестр	3
Контактная работа по учебным занятиям, часы	102
Контролируемая самостоятельная работа, тип/семестр	контрольная / 3
Самостоятельная работа, часы	42
Всего часов / зачетных единиц	144 / 4

#### 1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование у студентов теоретических знаний и практических навыков по разработке программ на алгоритмическом языке программирования высокого уровня в качестве инструмента для решения задач в предметных областях.

#### 2 Планируемые результаты изучения дисциплины

Студент, изучивший дисциплину, должен

**знать:**

- состав и типы данных алгоритмического языка;
- основные операторы и синтаксические конструкции алгоритмического языка;
- базовые принципы объектно-ориентированного программирования.

**уметь:**

- разрабатывать приложения на языке программирования высокого уровня с использованием объектно-ориентированного подхода;
- выполнять отладку и тестирование программ.

**владеть:**

- навыками программирования в интегрированной среде разработки приложений;
- навыками разработки графического пользовательского интерфейса приложений.

### 3 Требования к освоению учебной дисциплины:

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ОПК-2	способность использовать инструментальные средства (пакеты прикладных программ) для решения прикладных инженерно-технических и технико-экономических задач, планирования и проведения работ по проекту
ПК-3	способность использовать информационно-коммуникационные технологии, управлять информацией с использованием прикладных программ деловой сферы деятельности; использовать сетевые компьютерные технологии и базы данных в своей предметной области, пакеты прикладных программ для анализа, разработки и управления проектом

### 4 Образовательные технологии

При изучении дисциплины используются следующие формы проведения занятий:

- мультимедиа;
- с использованием ЭВМ.