

УДК 004.415.2

## ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В УЧЕБНОМ ПРОЦЕССЕ

Т. Л. ШЕБАН, И. Ю. ДЕРЕВЯНКО, С. Н. ПЕТРОЧЕНКО

Белорусско-Российский университет  
Могилев, Беларусь

Сегодня в образовательную практику широко внедряется проектная деятельность. Под проектом понимается система мероприятий, ограниченных по времени и ресурсам, направленных на создание конечного продукта. Это всегда разовая деятельность, требующая тщательного планирования. При планировании (проектировании) предстоящей работы выбираются методы решения поставленной задачи, определяются средства, сроки, исполнители. Основным достоинством проектной деятельности в учебном процессе является то, что обучаемые активно и творчески участвуют в процессе познания. Результатом учебного проекта является самостоятельно выполненный студентами программный продукт, а также освоенные новые знания, методы и технологии.

Классическое проектное управление содержит следующие этапы:

- 1) организационно-подготовительный этап;
- 2) планирование проектной деятельности;
- 3) реализация и тестирование продукта;
- 4) получение готового продукта.

Классическое проектное управление строго привязано ко времени выполнения задач и для сопровождения проектов удобно использовать диаграмму Гантта или другие инструменты календарно-сетевое планирования.

Если содержание проекта и его параметры, ресурсы не являются неизменными, используют гибкие технологии проектного менеджмента типа Agile – методы Scrum и Kanban. Они эффективны для небольшой команды участников (до 10 человек), только в Scrum специалисты широкого профиля, они помогают друг другу, заменяют, консультируют. Также в команде Scrum есть мастер, который проводит ежедневно собрания по проекту.

По принципам Agile работа над проектом ведётся итерациями (спринтами). После каждого спринта выходит продукт, который уже можно применять. Это делается для того, чтобы проверить его руководителем (заказчиком, пользователями) и исправить. Так, обеспечивается постоянная обратная связь Исполнитель-Заказчик. Методы Scrum и Kanban используют бэклог (список задач проекта) и доску состояний задач проекта, на которой продвигаются карточки – задачи проекта. Применение методов Agile целесообразно начинать с Kanban как с более простой и демократичной.

